

"GRINDEX" GUDRINIEKU ČEMPIONĀTA NOLIKUMS

Šis nolikums nosaka AS "Grindex" "Grindex Gudrinieku čempionāta" (turpmāk – Pasākums) norises mērķi, Pasākuma aprakstu, dalības noteikumus un apbalvošanas kārtību. Pasākumu rīko un izdevumus sedz AS "Grindex", turpmāk tekstā – Pasākuma rīkotājs.

1. Pasākuma mērķis, apraksts un dalības noteikumi

- 1.1. Pasākums tiek rīkots, lai veicinātu Latvijas skolēnu interesi un erudīciju ķīmijas, farmācijas un medicīnas jomās, kā arī lai veicinātu piedalīšanos erudīcijas spēlēs.
- 1.2. Pasākumā var piedalīties jebkuras Latvijas skolas 8. klases skolēni; dalība Pasākumā ir bez maksas.
- 1.3. Vienā komandā nepieciešamais cilvēku skaits ir 3 (trīs).
- 1.4. Vienu skolu drīkst pārstāvēt, ne vairāk kā 3 (trīs) komandas. Katrā komandā drīkst būt tikai vienas skolas pārstāvji.
- 1.5. Komandai ir jāpiesaka jebkurš savas skolas skolotājs kā komandas kontaktpersona.
- 1.6. Viens skolotājs var būt komandas kontaktpersona visām 3 (trīs) vienas skolas komandām.
- 1.7. Komandas kontaktpersona ir mācību iestādes skolotājs, kas koordinē komandas reģistrāciju Pasākumā, ir atbildīgs par saziņu ar Pasākuma rīkotāju, un uzvaras gadījumā, koordinē balvu saņemšanu.

2. Pasākuma norise un reģistrācijas kārtība

- 2.1. Pasākums tiek rīkots 3 (trīs) kārtās.
- 2.2. Pasākums norisināsies 2025. gada 13. un 15. oktobrī tiešsaistes platformā, un 17. oktobrī – klātienē, Rīgā.
- 2.3. Komandai sava dalība jāpiesaka online anketā <https://forms.office.com/e/RLCaVy2hLz> ne vēlāk kā līdz 08.10.2025. ieskaitot.
- 2.4. Lai reģistrētos pasākumam, komandas vadītājam jāaizpilda šāda informācija:
 - **Skolas nosaukums;**
 - **komandas nosaukums;**
 - **visu komandas dalībnieku vārdi un uzvārdi, kā arī komandas kapteiņa (viena no skolēna) kontakta tālruni;**
 - **viena no dalībnieka (skolēna) e-pasta adresi spēles reģistrācijas saites saņemšanai;**
 - **komandas kontaktpersonas (skolotāja) tālruņa numuru.**
- 2.5. Informācija par dalībniekiem ir jānorāda anketā ne vēlāk kā līdz **08.10.2025.** (ieskaitot).
- 2.6. Pēc visu dalībnieku reģistrācijas, t.i. pēc 08.10.2025., uz dalībnieku norādīto saziņas e-pastu tiks nosūtīti norādījumi, kā reģistrēties spēlei.
- 2.7. Katrā Pasākuma spēles dienā tiek izspēlēti vismaz 50 jautājumi, ar vismaz 20 jautājumiem par tēmām – ķīmija, dabaszinības, bioloģija, atbilstoši 8. klases zināšanu līmenim.
- 2.8. Spēles platformā pieslēgties uz pirmo kārtu iespējams 400 (četrsimt) komandām. Pusfinālā iekļūst 100 (simts) komandas, kas ieguvušas visvairāk punktus; finālā tiekas 20 (divdesmit) komandas ar lielāko punktu skaitu.
- 2.9. Tiekot nākamajā kārtā, iepriekšējās kārtas iegūtie punkti tiek dzēsti.
- 2.10. Pasākuma rīkotājs patur tiesības mainīt pusfinālā un finālā iekļuvušo komandu skaitu, vadoties no pieteikto komandu skaita.

3. Pasākuma apbalvošanas kārtība

- 3.1. Pirmo 3 (trīs) vietu komandas dalībnieki katrs saņem balvas.
- 3.2. Balvu fondā:
 - pirmā vieta – EUR 500;

- otrā vieta – Austiņas Marshall Major V;
 - trešā vieta – 100 EUR dāvanu karte Sportland.
- 3.3. Pēc fināla noslēguma 2. un 3. vietas balvas tiek pasniegtas komandām klātienē vai tiek nosūtītas uz norādīto skolas adresi.
- 3.4. Pirmās vietas 500 EUR naudas balva tiek pārskaitīta uz uzvarētāja vai uzvarētāja likumiskā pārstāvja norādīto bankas kontu.
- 3.5. Pēc fināla 1. vietas ieguvēji informāciju par 500 EUR naudas balvas saņemšanai iesniedz, rakstot uz gudrinieki@grindeks.com ne vēlāk kā līdz 25.10.2025. ieskaitot.
- 3.6. Pēc fināla 1., 2. un 3. vietas ieguvējiem ir iespēja apmeklēt AS Grindeks ražotni, iepriekš to saskaņojot.

Kontakti:

gudrinieki@grindeks.com